

Regulamin Gry Miejskiej
10.09.2022 r., Podkowa Leśna

Rozdział I Opis i cel Gry Miejskiej „Od EKD do WKD czyli wielka historia małej kolejki”

§1. Gra Miejska "Od EKD do WKD czyli wielka historia małej kolejki " jest otwartym współzawodnictwem pieszym na orientację.

§2.Celem Gry jest:

1. Promowanie dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego Miasta-Ogrodu.
2. Integracja mieszkańców wokół historii i tradycji Podkowy Leśnej i Warszawskiej Kolei Dojazdowej.
3. Propagowanie aktywnego trybu życia, wypoczynku i rekreacji przyjaznych naturze i człowiekowi.
4. Kulturowanie wartości sportowych i koleżeńskich oraz idei szlachetnego współzawodnictwa.

Rozdział II Organizator oraz miejsce i data imprezy

§ 3.Organizatorem Gry jest Centrum Kultury i Inicjatyw Obywatelskich w Podkowie Leśnej, z siedzibą w Podkowie Leśnej, ul. Lilpopa 18, zwane dalej Organizatorem.

§ 4. Gra, Miejska zwana dalej Grą odbywa się w dniu 10.09.2022 r. w Podkowie Leśnej, w godz. 11:00-13:00. Start i meta zlokalizowane są przy ul. Lilpopa 18 w Podkowie Leśnej, Pałacyk Kasyno. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród odbędzie się w Pałacyku Kasyno, ul. Lilpopa 18, sala konferencyjna na I piętrze.

Rozdział III Warunki uczestnictwa

§ 5.1.Uczestnikiem Gry może zostać grupa osób, która dokona zapisu drogą telefoniczną, mailową pod adresem: agnieszka.wojcierowska@ckiopodkowa.pl przed dniem rozpoczęcia Gry bądź dokona osobistego zgłoszenia w dniu 10.09.2022 r. przed rozpoczęciem Gry przy ul. Lilpopa 18 w Podkowie Leśnej.

2.Jeżeli stworzenie grupy uczestników nie będzie możliwe, wówczas dopuszczalny jest start indywidualny.

§ 6.Prawo do startu w Grze mają osoby, które ukończyły 13 lat. Osoby do 13 roku życia mogą brać udział w Grze pod opieką osób dorosłych bądź samodzielnie po uprzednio wydanej zgodzie opiekuna.

§ 7.Każdy uczestnik startuje na własną odpowiedzialność (w przypadku zawodników niepełnoletnich na odpowiedzialność rodziców lub prawnych opiekunów).

§ 8.Potwierdzeniem udziału w Grze jest spełnienie warunków uczestnictwa oraz start w Grze.

Rozdział IV Program imprezy

§ 9.Gra odbędzie się zgodnie z następującym ramowym programem:

Sobota, 10.09.2012 r.:

1. godz. 11.00 - 11.30 - zapisy i start poszczególnych grup uczestników Gry
2. godz. 13:00 - ostateczne zamknięcie mety
3. ok. godz. 13:30 – ogłoszenie wyników i wręczenie nagród

§10.Organizator zastrzega sobie prawo modyfikacji programu Gry. Gra odbędzie się bez względu na panujące warunki atmosferyczne.

Rozdział V Zasady klasyfikacji i potwierdzania Punktów Kontrolnych

§11. **1.Na starcie Gry** uczestnicy **zapoznają się z Regulaminem Gry** oraz otrzymują: **Mapkę Terenu Gry, Instrukcję Gry oraz Kartę Gry**, która służy do wpisywania liczby punktów uzyskanych za dane zadanie oraz potwierdzania pieczętką i podpisem przez Organizatora Gry obecności na punktach kontrolnych – Przystankach.

2. Karta Gry powinna być dostarczona Organizatorowi na mecie po przejściu całej trasy Gry, gdyż stanowi ona podstawę ustalenia miejsca w klasyfikacji zajętego przez grupę uczestników lub uczestnika Gry.

§12.1. **Zadaniem uczestników startujących w Grze jest zaliczenie 6 Punktów Kontrolnych – Przystanków** oraz drużynowe rozwiązanie zadań wyznaczonych przez Organizatora w limicie czasowym wynoszącym 1h 30 min. Uczestnicy mogą zaliczać Punkty Kontrolne **w dowolnej kolejności**.

2. W wyjątkowych, uzasadnionych przypadkach niezależnych od uczestników, Organizator może zaakceptować przedłużenie czasu rywalizacji we Grze przez uczestników powyżej 1,5 godziny, ale nie później niż do godz. 13.00.

§13. W terenie na każdym Punkcie kontrolnym – Przystanku Gry znajdować się będzie przedstawiciel Organizatora, który zweryfikuje prawidłowość wykonania Zadania przez grupę uczestników/ uczestnika i dokona oceny

§14. Warunkiem potwierdzenia obecności na danym punkcie kontrolnym – Przystanku jest:

1. Wpisanie przez przedstawiciela Organizatora liczby punktów uzyskanych przez uczestników za dane zadanie na Kartę Gry.
2. Pieczętka i podpis przedstawiciela Organizatora na Karcie Gry.

§15. O kolejności zajętych miejsc decyduje liczba uzyskanych punktów. Maksymalna liczba punktów za wykonanie wszystkich zadań wynosi 30.

§16. Dodatkowo uczestnicy mogą uzyskać premię w wysokości maks. 5 punktów za najlepszy czas dotarcia na metę w stosunku do czasu startu. Przy czym za pierwszy najlepszy czas uczestnicy otrzymują 5 pkt, za drugi czas - 3 pkt, za trzeci czas - 2 pkt.

Rozdział VI Zasady bezpieczeństwa i zachowania uczestników na trasie

§17. Uczestnik Gry zobowiązany jest posiadać przy sobie dostarczoną przez Organizatora Kartę Gry.

§18. Zawodnicy mogą używać telefonu komórkowego lub smartfonu podczas Gry.

§19. Wszystkich uczestników obowiązuje obowiązkowe odmeldowanie po Grze do godziny 13.00, 10.09.2022 r. na mecie Gry, ul. Lilpopa 18, Podkowa Leśna.

§20. Za szkody wyrządzone wobec uczestników przez osoby trzecie jak i odwrotnie Organizator nie odpowiada.

§21. Gra będzie się odbywać przy nieograniczonym ruchu drogowym. Zawodnik musi przestrzegać Przepisów Ruchu Drogowego. Za skutki naruszenia przepisów Kodeksu Drogowego i innych przepisów prawa uczestnik odpowiada osobiście.

§22. Uczestnicy Gry zobowiązani są do szczególnego poszanowania przyrody. Zaśmiecanie środowiska naturalnego będzie karane dyskwalifikacją.

Rozdział VII Przepisy końcowe

§23. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Organizatora. W sprawach spornych decyzja Organizatora jest decyzją ostateczną. Nieznajomość Regulaminu nie zwalnia uczestnika od obowiązku jego przestrzegania. Złamanie przez uczestnika postanowień Regulaminu może być ukarane dyskwalifikacją.

§24. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe zaistniałe podczas dojazdu uczestników na Grę i powrotu z niej.